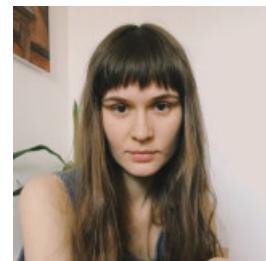


Метик Анна

ART-LEAD

⌚ 23 февраля
2023

📍 Город: [Киев](#)



Возраст: 30 лет

Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты

Состою в браке Есть дети

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

2D character artist

Voki games (Playrix) (gamedev), Киев
07.2021 – 10.2022 (1 год 3 месяца)

Обязанности:

Занималась концептом и финализацией персонажей в разных образах, позах и костюмах, отрисовкой животных и людей, их эмоций и жестов.

2D artist

Far Mills (gamedev), Киев
10.2020 – 05.2021 (7 месяцев)

Обязанности:

Занималась созданием и отрисовкой персонажей, игровых локаций, инвентарных предметов и их вписыванием.

2D artist

Alta Games (gamedev), Киев
10.2018 – 07.2020 (1 год 9 месяцев)

Обязанности:

Получила ценный опыт и навыки в индустрии игровых приложений. Работала над созданием растровых и векторных 2D изображений для самых разных игр.

Образование

[xYz school \(Киев\)](#)

Специальность: КУРС ВВЕДЕНИЕ В ИГРОВУЮ ИНДУСТРИЮ
средне-специальное, 05.2021 – 06.2021 (1 месяц)

[Skillsupschool \(Киев\)](#)

Специальность: КУРС 2-D MIDDLE
средне-специальное, 02.2021 – 04.2021 (2 месяца)

[КДПУ \(Кривой Рог\)](#)

Специальность: Факультет изобразительного искусства

полное высшее, 09.2012 – 07.2017 (4 года 9 месяцев)

Знание языков

Русский - Профессиональный (эксперт), Украинский - Продвинутый (свободно)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: С удовольствием задам стилистику нового проекта, но также понимаю как важно улучшать качество арта, не нарушая заданный стиль существующего проекта. Могу выстроить пайпайн отрисовки, написать арт-гайд и манул к оформлению файлов, создать мудборд и разработать тестовое задание. Распределение задач, расчет эстимации для тасков и контроль выполнения работы в срок не вызовет трудностей. Цель поиска работы, пожелания к месту работы: 4 года в геймдеве, высшее художественное педагогическое образование. Есть опыт работы в команде, выдачи фидбека и оверпинтов. Больше всего люблю казуальный арт, исправлять ошибки делая из неудачного рисунка - качественный. Для меня важно находить к каждо