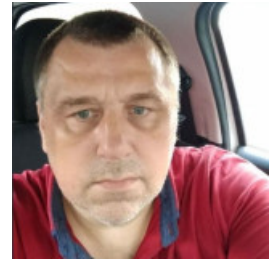


Кучинский Тарас



WEB-ПРОГРАММИСТ HTML, CSS, JS И PHP (ИНЖЕНЕР, АРХИТЕКТОР)

🔄 30 марта 2023 📍 Город: [Киев](#)

Возраст: 51 год

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

Web-программист HTML, CSS, JS и PHP(Инженер, Архитектор)

<https://webkiev.com/> (Написания WEB-приложения на чистом коде), Киев

01.1999 – По настоящее время (27 лет 1 месяц)

Обязанности:

Программист в разработке сайтов от одностраничных до сайтов которые выдерживают большие нагрузки.

Пишу на чистом коде HTML,CSS,JS и PHP Senior fullstack (frontend, backend) .

Образование

школа (Киев)

среднее, 09.1985 – 05.1990 (4 года 7 месяцев)

Знание языков

Русский - Средний

Дополнительно: Web-программист HTML, CSS, JS и PHP(Инженер, Архитектор)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Web-программист HTML, CSS, JS и PHP(Инженер, Архитектор)

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Ключевые навыки Программист в разработке сайтов от одностраничных до сайтов которые выдерживают большие нагрузки. Пишу на чистом коде HTML,CSS,JS и PHP Senior fullstack (frontend, backend) . . О себе. Пишу на чистом коде HTML,CSS,JS и PHP Не отставляю шлак в коде Индивидуальный подход к задачам Не использую библиотеки сомнительного качества. Предоставляю архитектуру проекта и документацию Опыт работы больше 20лет . Более подробно на моем сайте. На сайте присутствуют выполнение работы которые можно проверить в PageSpeed Insights. Также у меня есть канал на YouTube. На канале я предоставляю готовые работы и рассказываю про возможности чистого кода. . Немного откроем глаза но сначала рекомендую вникнуть в термины. . CMS(англ. Content management system). Система управления контентом, движки, платформы, конструкторы и т.д. это синонимы CMS. Разрекламированные CMS такие, как UMI.CMS, 1С-Битрикс, NetCat, WordPress, Joomla!, MODx, Drupal, Magento, Tilda, Wix и т. д. собраны на библиотеках. Прямое назначение CMS предназначено для пользователей которым не обязательно знать языки программирования HTML, CSS, JS и PHP. . Библиотеки(framework) Framework CSS - Bootstrap, Foundation, Bulma, Tailwind, UIKit, Milligram, Pure, Materialize и т.д. Framework JS(JavaScript) - Query, Angular, Aurelia, Backbone, Ember, Express, Meteor, Next, Svelte, React, Vue, JavaScript и т.д Framework PHP - Laravel, Yii, CodeIgniter, Symfony, CakePHP, Zend Framework, Phalcon, FuelPHP, Slim и т.д. Все библиотеки написаны на стандартах HTML,CSS,JS и PHP. . База данных MySQL К базе MySQL обращаются PHP через язык SQL. Разработку и поддержку MySQL осуществляет корпорация Oracle. Oracle

купил MySQL у компании MySQL AB. Корпорация Oracle закрыла исходный код MySQL. Бесплатные CMS использовались база MySQL. Oracle предоставляет базу MySQL бесплатно и не дает гарантии безопасности данных. Oracle внедрила искусственный интеллект (ИИ). Искусственный интеллект помогает повышать прибыль и контролировать рынок. Не чего бесплатного не бывает. . Для чего нужен программист для CMS или framework? Цель пользователя CMS или framework заработать деньги с шаблона, а программист нужен чтобы исправить шаблон, плагины или библиотеку. Программисту платят копейки. Основной заработок забирает пользователь CMS который продает заказчику вид. Разработчикам CMS выгодно собирать информацию и вести аналитику за посетителями сайта. Шары не бывает. Не нужно удивляться почему сайты тормозят и личные данные сливаются. . Знаю ли я CMS и framework? Да знаю и знаю больше. Но для меня уже не интересны бесплатные готовые решения так как я осознал какая цель преследуется. Без автоматизации в программировании это долгий процесс. Автоматизация это заготовки которые корректируются на стандартных языках программирования. Построить архитектуру в иерархическую структуру блоков. Для некоторых такой подход к задачам приводит в шок. Да это уже не ООП(Объектно-ориентированное программирование) а уже СП(Структурное программирование). На парадигме СП можно написать CMS, CRM и OS. Тот же OS Unix придерживается иерархическую структуру. На базе Unix были разработаны OS Windows, macOS, Linux и так далее. OS Windows в первые начали использовать ООП как вторичного применения библиотек. Нельзя с гомна и палок построить прочный и надежный дом. Фундамент должен быть монолитным. Языки HTML, CSS, JS и PHP это фундамент для WEB-приложений. Не нужно убеждать что хороших программистов нет. Нужно правильно ставить задачи для архитектуры программного обеспечения. Не нужно всему верить тому что говорят нужно всегда проверять. Вот к примеру интернет-магазин на CMS будут разрабатывать 3 месяца (дизайнер, Front-end и back-end). На библиотеках 6 месяцев (дизайнер, Front-end и back-end). На чистом коде один программист напишет за 3 месяца. Зачем платить больше за не качественный продукт если можно заплатить программисту который напишет эксклюзивный продукт по доступной цене. . Это нужно знать чтобы не попасть в лапы "WEB - цыганам". На рынке очень много "WEB - цыганов" которые рекламируют себя во всех красотах. Рассказывают про разные платформы, движки, CMS, конструкторы, фреймворки, библиотеки, Tilda, WordPress, Yii и т. д.. Убеждают что уже все готово и продуманно. Все бесплатно и доступно. Не забываем что бесплатного не бывает. Чтобы не попасть в лапы "цыганам" проверяйте работы на сервисе PageSpeed Insights (pagespeed.web.dev) от Google. . Если Вы программист или хотите стать программистом в WEB-технологии рекомендую посетить сообщество: - Консорциум World Wide Web (W3C) на сайте ([w3.org](https://www.w3.org)) - Партнерство Google в разработке браузера Chrome (web.dev) . Документация для разработки WEB-технологии: - Документация с примерами языка HTML, CSS, JS от разработчиков браузера Mozilla Firefox (developer.mozilla.org) - Документацию от разработчиков языка PHP(php.net/manual/ru/) . Заключение Знать все готовые коммерческие "бесплатные" решения CMS и framework еще не означает что можно разработать качественный продукт.

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Многофункциональный WEB-проект.