

МошкарOVA Анастасія

JUNIOR UI/UX DESIGNER, WEB DESIGNER

🔄 29 августа
2023

📍 Город: [Одесса](#)



Возраст: 26 лет

Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество

✓ Состою в браке

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

UI/UX Designer

Team Challenge (Технології, інформаційні засоби та Інтернет),

07.2023 – По настоящее время (2 года 7 месяцев)

Обязанности:

Я є членом пет-проекту Marketplace активного відпочинку: (LinkedIn challenge)

- Аналіз конкурентів
- Опитування користувачів
- Wireframing and prototyping
- Розробка UI-дизайну та UI-кіта
- Створення sitemap та User Flow
- Інтерактивні прототиби, тестування

Образование

Міжнародний гуманітарний університет (Одесса)

Специальность: Дизайн, Дизайнер-виконавець мультимедійних об'єктів

полное высшее, 09.2018 – 07.2020 (1 год 9 месяцев)

Економіко-правовий коледж МГУ (Одесса)

Специальность: Дизайн, Графічний дизайн

неоконченное высшее, 09.2014 – 07.2018 (3 года 9 месяцев)

Дополнительное образование

- Way Up "Веб-дизайнер: вибуховий старт", 12.2021
- Way Up "Графічний дизайнер: запуск", 12.2021
- Genius.Space "Професія WEB-дизайнер", 10.11.2022 - 11.12.2022
- Alpaca - tech/digital school "Web design and webflow", 28.11.2022 - 03.04.2023
- Дія.Освіта "Штучний інтелект", 2023
- Дія.Освіта Цифрограм 2.0, 2023
- UX дизайн в Figma. Аналіз UX проекту для веб-дизайнера, 2023

Знание языков

Украинский - Профессиональный (эксперт), Русский - Профессиональный (эксперт), Английский - Начальный

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: - Figma - Adobe Photoshop - Adobe Illustrator - Chat GPT - Miro - Jira - Webflow (basic)
Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Hard Skills - UX анализ (дослідження конкурентів, персони, мудборди, sitemaps, CJM, User Flow) - UI design & UI Kit, Компоненти, Autolayouts, Стили - Wireframing & Prototyping - Інтерактивний прототип - Побудова цільової клієнтської подорожі на основі вивчених потреб користувачів, досліджень, інтерв'ю та опитувань - Основні принципи анімації - Адаптивний дизайн - Проектування інтерфейсів для веб- та мобільних платформ - Базове розуміння html, css Soft Skills - Комунікативні навички та робота в команді - Увага до деталей - Почуття смаку та креативність - Здатність швидко навчатися

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Моею метою є почати свою кар'єру в галузі UI/UX дизайну і застосувати свої знання та творчі здібності для створення найкращих користувацьких інтерфейсів. Я готова працювати в команді і вчитися у досвідчених професіоналів, щоб стати найкращим фахівцем