

# Сыревич Александр

## ВИЗУАЛИЗАТОР, ДИЗАЙНЕР ИНТЕРЬЕРА

🔄 10 августа  
2023

📍 Город: [Днепр](#)



Возраст: 42 года

Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа

Категории: Дизайн, творчество

✓ Состою в браке    ✓ Есть дети

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

### Опыт работы

#### дизайнер интерьера

ALEXANDER DESIGN (дизайн интерьера и реализация объектов под ключ), Днепр  
10.2006 – По настоящее время (18 лет 6 месяцев)

#### Обязанности:

В период с 2006 по 2023 - работал дизайнером интерьера в частном порядке (вел объекты под ключ) ориентировался на сегмент "бизнес" и "премиум" (бюджет на реализацию свыше 1\$K за кв.). Но при этом присутствует опыт общения с Заказчиками разного уровня достатка.

Чем занимался все это время (мои функции):

- самостоятельный поиск Заказчиков;
- дизайн-проектирование (концепция, подбор, 3D-виз, чертежи);
- реализация под ключ (авторский надзор, комплектация, на некоторых объектах - технический надзор);
- на любимых объектах выполнял функции прораба (включая функции сметчика). Практически все виды работ перепробовал делать руками с целью разобраться в тонкостях того, что предлагаю Заказчикам ( начиная от стяжки и заканчивая сборкой и монтажом мебели )

✓ Есть рекомендации с данного места работы

### Образование

#### ТРКМДНУ (Днепр)

Специальность: Программирование автоматизированных систем  
средне-специальное, 09.2000 – 08.2005 (4 года 11 месяцев)

### Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Основное портфолио - [instagram.com/3dartist.astrologer/](https://www.instagram.com/3dartist.astrologer/) (около 10% от выполненных работ) максимально отвечающие уровню развития в 3D на данном этапе, но я совершенствуюсь постоянно. - 3Dmax + corona; - в процессе углубленного изучения фреймворка (Unreal Engine) + Blueprint но также понимаю синтаксис C++; - Zbrush и Marvelous Designer (3D-скульптинг вспомогательно использую в процессе моделинга); - для

разверток использую Rizom UV - для текстур и материалов Substance 3D Painter - для чертежей Archicad и Sketchup.  
- для постобработки Photoshop

**Личные качества, хобби, увлечения, навыки:** Личные качества: самодисциплина, амбициозность, сила воли, критическое мышление Увлечения и навыки: программирование (хобби + дополнительный инструмент по работе), профессиональная Астрология (хобби + опыт консультаций), история / военная история (хобби), астрономия / астрофизика / космология (хобби)

**Цель поиска работы, пожелания к месту работы:** Ищу вакансии в 2-х направлениях: 1. 3D-визуализатор (сотрудничество с дизайнерами интерьера). Узкая специализация. 2. Дизайнер интерьера (серьезный коллектив). Специализация широкого профиля. Основное портфолио - [instagram.com/3dartist.astrologer](https://www.instagram.com/3dartist.astrologer)