Бурлака 098 654-93-65 Олексій



UNITY DEVELOPER | MOBILE GAMES (ANDROID, WEBGL) | 4+ YEARS EXPERIENCE | PERFORMANCE & ARCHITECTURE, 78 000 ГРН.

28 января Город: Харьков

Готов к командировкам: Киев, Одесса, Львов

Возраст: 38 лет
Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа
Категории: IT, WEB специалисты

Войдите или зарегистрируйтесь на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

Unity developer

“Atomic Play Apps” (Mobile Game), Одесса
01.2022 – 01.2026 (4 года)

Обязанности:

• Розробка 2D/3D мобільних ігрових проєктів у Unity.

• Повний цикл розробки гри: від концепту та прототипу до релізу в Google Play.

• Проєктування та реалізація гнучкої, масштабованої архітектури з дотриманням принципів SOLID.

• Написання чистого, підтримуваного коду, орієнтованого на довгострокову підтримку проєкту.

• Розробка внутрішніх інструментів та editor tools, що спрощували роботу дизайнерів

(швидке додавання, налаштування та балансування ігрових об’єктів).

• Інтеграція та налаштування адаптивного UI під різні роздільні здатності та формати екранів.

• Інтеграція сторонніх SDK та пакетів:

– Consent / Legal: Usercentrics

– WebView інтеграції

– Ads: AdMob, Unity Ads, AppLovin

– Analytics: Firebase, GameAnalytics, DevToDev ByteBrew

• Оптимізація продуктивності (FPS, memory, load time) під мобільні пристрої.

• Підготовка та збірка білдів під мобільні платформи (Android AAB/APK) та Web (Unity WebGL).

• Підтримка проєкту після релізу: виправлення багів, покращення стабільності та оновлення.

Образование

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського "Харківський авіаційний інститут" (Харьков)

Специальность: Факультет радіоелектроніки, комп'ютерних систем/Аерокосмічні радіоелектронні системи

полное высшее, 09.2006 – 02.2012 (5 лет 5 месяцев)

Дополнительное образование

- Knowledge Syndicate/Mobile game architecture з 2023.06.13 по 2023.09.30
- Headlight School/Unity Developer з 2022.09.01 по 2023.01.31
- A-Level Ukraine/.Net/C# Developer з 2021.11.01 - 2022.03.30

Знание языков

Английский - Ниже среднего

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Unity Engine (2D / 3D) C# Programming Gameplay Feature Development Cross-Platform Development (Android, WebGL) Performance Optimization (Mobile & WebGL) Unity UI (Responsive / Adaptive UI) Third-Party SDK Integration (Ads, Analytics) Project Setup & Build (APK / AAB / WebGL) Debugging & Bug Fixing Git & Team Collaboration
Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Хобі: - Подорожі Україною - Дизайн та конструювання будинків
Цель поиска работы, пожелания к месту работы: I am interested in Unity projects (2D/3D), preferably cross-platform (mobile/WebGL), focused on gameplay and performance. I value a friendly team, clear communication, and structured development processes. I prefer teams with clear roles and responsibilit