

Вознюк Олександр

GAME DESIGNER

🔄 22 сентября
2023

📍 Город: [Киев](#)

Возраст: 26 лет

Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество, Сфера развлечений

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

Фахівець з комп'ютерного дизайну

ТОВ "Гласс ЛТД" (Оптова торгівля, імпорт), Вишнєвое

02.2023 – По настоящее время (3 года 2 месяца)

Обязанности:

Створення рекламних матеріалів, макетів поліграфічної продукції, ведення соціальних мереж

Образование

Національний авіаційний університет (Киев)

Специальность: Факультет аеронавігації, електроніки та телекомунікацій. Спеціальність "Авіаційний транспорт"

неоконченное высшее, 09.2016 – 05.2020 (3 года 7 месяцев)

Дополнительное образование

- Game Design від ITEA, 2021 рік, 86/100 балів, № сертифікату 5020320001

Знание языков

Английский - Выше среднего, Украинский - Профессиональный (эксперт), Русский - Профессиональный (эксперт)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Початковий рівень навичок: Blender Unreal engine 5 Photoshop Середній рівень навичок: CorelDraw Високий рівень навичок: Google docs Google sheets Усі базові функції ОС Windows

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Маю великий досвід у іграх різних жанрів, у тому числі ММО. Зокрема, дуже цікавлюсь різноманітними механіками у іграх. Завдяки курсам знаю та вмію правильно складати гейм дизайн документ та супутні таблиці. Поза межами роботи також допомагаю зі створенням гри у стімі "Everescapе" та гри для івентів на стрімінговій платформі Twitch. Якість - неконфліктний, посидливий, сумлінний

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Дуже хотів би реалізувати себе у якості гейм дизайнера.