

# Усіченко Анастасія

★ **2D ХУДОЖНИК, 15 000 ГРН.**

🔄 11 февраля  
2024

📍 Город: [Одесса](#)



Возраст: 24 года

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

## Опыт работы

### 2d художник

DreamLab (IT (Разработка игр)), Луцк

07.2022 – 11.2022 (4 месяца)

#### Обязанности:

- Створення концептів персонажів та предметів.
- Рендер від скетчу до фінальної форми, підготовка для анімації і анімація у Spine.
- Створення інтерфейсу ігор.

### 2d художник

Slotopaint (IT (розробка ігор)), Миколаїв

07.2021 – 02.2022 (7 місяців)

#### Обязанности:

- Рендер малюнку від скетчу до фінального варіанту, підготовка файлу для анімації.
- Створення персонажів, фонів, іконок для ігор.
- Створення дизайну інтерфейсу ігор.

### практикант

ТОВ "Ілліон" (Поліграфія), Миколаїв

11.2020 – 04.2021 (5 місяців)

#### Обязанности:

Створення ілюстрацій для книжок, палітурок.

## Образование

### Відокремлений відрозділ "Миколаївський факультет менеджменту і бізнесу Київського університету культури"

Спеціальність: Бакалавр галузі знань 02 "Культура і мистецтво", спеціальність 022 "Дизайн" повне высшее, 09.2020 – 06.2022 (1 год 9 місяців)

### Миколаївський фаховий коледж Київського університету культури

Спеціальність: Молодший спеціаліст з дизайну, графічний дизайн

полное высшее, 09.2018 – 05.2020 (1 год 7 месяцев)

## **Знание языков**

Английский - Средний, Украинский - Профессиональный (эксперт)

## **Дополнительная информация**

Знание компьютера, программ: Професійне володіння Adobe Photoshop (досвід роботи в Adobe Illustrator, Corel Draw, Figma, трохи Spine).

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Портфоліо: <https://www.artstation.com/sweetcider> Особисті якості: уміння працювати з короткими термінами, стресостійкість, креативність, уважність до деталей, вміння працювати в команді, лаконічність. Хобі: малювати свій комікс, укулеле. Навички: - Досвід роботи за напрямками: веб-дизайн, графічний дизайн, досвід геймдизайну. - Розуміння дизайну UX/UI. - Знання анатомії, композиції, перспективи, кольорознавства та тону. - Вміння правильно використовувати карту референсів та дотримуватись стилю. - Просторове мислення та розуміння природи світла - Досвід роботи у індустрії ігор

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Отримати посаду 2Д художника (верстальщика) для розробки ігор та використання моїх навичок у галузі гейм індустрії.