

# Журавель Олексій

★ **FLUTTER DEVELOPER, 35 000 ГРН.**

🔄 5 февраля  
2024

📍 Город: [Днепр](#)



Возраст: 31 год

Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа

Категории: HR, управление персоналом, IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество

✓ Состою в браке    ✓ Есть дети

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

## Опыт работы

### Flutter developer

Alterius (Продуктовый StartUp 8 чоловік) (Розробка мобільних додатків на flutter для iOS та Android), Днепр  
09.2021 – По настоящее время (4 года 8 месяцев)

#### Обязанности:

Моє ім'я Олексій, я **flutter developer** з досвідом **2,5 років**.

Можу розробляти як самостійно, так і у команді.

Є досвід в **управлінні** проектами на рівні **StartUp**-а.

#### Проекти:

**Terple** – система лояльності для малого, середнього бізнесу.

#### Задачі:

Курування проектом.

Розробка усієї frontend частини додатку із застосуванням GraphQL.

Функціональні доробка та виправлення помилок.

Викладання в AppStore та GooglePlay.

**Remainder** - органайзер, нотатник, нагадування.

#### Задачі:

Обговорення ідеї.

Написання технічного завдання.

Менеджмент розробки.

Спільна розробка frontend частини.

**Tree** – психологічні практики для покращення емоційного стану людини.

#### Задачі:

Курування проектом.

Обговорення ідеї.

Написання технічного завдання.

Менеджмент розробки (визначення, постановка та перевірка задач).

Спільна розробка frontend частини.

Викладання в AppStore та GooglePlay.

Налаштування ASO.

Використовувались:

Flutter, Dart - для написання frontend частини.

GetX - як менеджер стану (маю знання bloc).

RestApi, GraphQL - для обміну даними.

Firebase - для авторизації, сповіщень, статистики та крашталітики.

Різноманітні бібліотеки з pub.dev для сплешу, іконки, сповіщень, анімацій та іншого.

Бажання відточувати розробку frontend частини додатків.

Можливий розвиток у менеджменті та/або продажах мобільних додатків.

✓ Есть рекомендации с данного места работы

## Образование

### [НТУ Дніпровська політехніка \(Днепр\)](#)

Спеціальність: Економічній, Економіка навколишнього середовища та природних ресурсів  
полное высшее, 09.2015 – 06.2016 (9 місяців)

### [НТУ Дніпровська політехніка \(Днепр\)](#)

Спеціальність: Механіко-машинобудівний  
полное высшее, 09.2011 – 06.2016 (4 года 9 місяців)

## Дополнительное образование

• Аспірантура. Технологія машинобудування 2011-2020

## Знание языков

Украинский - Продвинутый (свободно), Английский - Средний

## Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: MacOS, Windows, Adobe Photoshop, Lightroom, Premiere pro, Figma, Rive, Android studio

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Хобі фотографія. Навик управління, організації.

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Подобається в офісі з невеликою командою. Вмію комунікували з віддаленою командою. Приймати участь у напрямку руху проєктів.