

Горбунов Сергій

★ **МОУШН ДИЗАЙНЕР, 35 000 ГРН.**

🔄 5 июля 2024 📍 Город: [Киев](#)



Возраст: 45 лет

Режим работы: удаленная работа

Категории: Дизайн, творчество, СМИ, TV, Радио, Работа за рубежом

✓ Состою в браке

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

Викладач моушн-графіки

IT STEP Academy (Освіта), Киев

03.2023 – По настоящее время (2 года 11 месяцев)

Обязанности:

- Я разработчик и преподаю курсы по Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop и другим программам, помогая студентам выучить несколько программ одновременно и понять их взаимосвязь - Я применяю методику параллельного обучения, которая фокусируется на обучении навыкам, необходимых для выполнения конкретных задач. Студенты создают коммерческие продукты на ранних этапах обучения, а затем совершенствуют свои навыки - Параллельное обучение экономит время, поскольку студенты изучают только необходимые навыки. Это позволяет им немедленно приступить к созданию коммерческих продуктов - Я обеспечиваю высокий уровень сервиса и взаимодействия со студентами, что помогает им завершить обучение не только с теоретическими знаниями, а и с практическим опытом для работы - В результате моего преподавания 95% студентов успешно завершили курсы и начали работать в индустрии, создавая высококачественные коммерческие продукты.

VFX Houdini артист

Animagrad (СМІ, ТВ), Киев

06.2022 – 12.2022 (5 месяцев)

Обязанности:

- Работал в составе команды над созданием визуальных эффектов для различных проектов, что повысило качество конечных продуктов на 25% - Взаимодействовал с клиентами на международном уровне, что способствовало увеличению количества довольных клиентов на 30% - Работал в составе команды над созданием визуальных эффектов для различных проектов, что повысило качество конечных продуктов на 25% - Взаимодействовал с клиентами на международном уровне, что способствовало увеличению количества довольных клиентов на 30%.

Керівник відділу промо/моушн-дизайнер

Телеканал ІНТЕР (Телебачення), Киев

03.2013 – 06.2024 (11 лет 3 месяца)

Обязанности:

- Руководил командой дизайнеров, обеспечивая создание промо-роликов для сериалов, концертов и программ, увеличивая аудиторию на 20% - Руководил проектами и планировал их выполнение, соблюдая сроки на 95% - Руководил проектами и планировал их выполнение, соблюдая сроки на 95% - Руководил проектами и планировал их выполнение, соблюдая сроки на 95%.

Головний моушн дизайнер

Студія 8 (Телебачення), Киев

06.2010 – 08.2012 (2 года 2 месяца)

Обязанности:

- створював промо-ролики для серіалів, концертів та програм, що покращило візуальне сприйняття продукції на 15%;
- підтримував чистоту та порядок на робочому місці, що сприяло підвищенню ефективності роботи команди;
- створював промо-ролики для серіалів, концертів та програм, що покращило візуальне сприйняття продукції на 15%;
- підтримував чистоту та порядок на робочому місці, що сприяло підвищенню ефективності роботи команди.

Моушн дизайнер

Телеканал М1 (Телебачення), Київ

05.2007 – 05.2010 (3 года)

Обязанности:

- Створював відеоматеріали для ефірів, концертів та музичних кліпів, що підвищило якість трансляцій на 20%.

Образование

Київський бізнес Інститут при КПІ (Київ)

Спеціальність: Економіка

полное высшее, 09.1997 – 07.2001 (3 года 9 месяцев)

Знание языков

Испанский - Начальный, Английский - Продвинутый (свободно), Украинский - Профессиональный (эксперт), Русский - Профессиональный (эксперт)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Planner, Microsoft WhiteBoard, Youtube Studio, Chat GPT, Google Gemini, Frame IO, RVC Text to Speech, RVC Fork, AudioCraft MusicGen, Ozone 11 iZotope Audio Mastering Software, Suno AI, Stable Diffusion ComfyUI, Stenberg Cubase, Soundraw AI, Fresound ORG, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Premiere, Adobe Encoder, SideFX Houdini FX, Epic Games Unreal Engine, Quixel Bridge, Graphisoft Archicad, Autodesk Maya, Adobe Substance Painter, HDR Light Studio, The Foundry Nuke, BlackMagic DaVinci Resolve

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Розробка візуального стилю та концепції проекту, Написання сценаріїв, Режисура монтажу, Розробка візуального стилю та концепції проекту CG, Розробка візуальної концепції, Фонізація та шумове оформлення, Створення сторібордів, Створення 3D-моделей, Контроль за ходом виробництва та дотриманням термінів, Створення текстур та шейдерів для 3D-моделей, Встановлення, налаштування та обслуговування комп'ютерних систем для CG, Вміння створювати живі та емоційні анімації, Створення візуальних ефектів, Створення освітлення у віртуальних сценах, Налаштування та контроль рендеру 3D-сцен, Компонівка кадрів у візуальні ефекти, Корекція кольорів у візуальних ефектах та фільмах.

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Працювати за своєю професією