

Звягинцев Денис

РЕТУШЕР

🔄 19 ноября
2024

📍 Город: [Одесса](#)



Возраст: 43 года

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа, частичная занятость

Категории: Дизайн, творчество, Издательство, полиграфия

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

Фріланс фотограф та ретушер

Zviahin photo (Дизайн, творчість),

09.2020 – По настоящее время (5 лет 8 месяцев)

Обязанности:

Основні напрями: спортивна та фітнес зйомка, портретна зйомка і подальша ретуш фотографій, предметна та фуд зйомка.

Робота з клієнтом, пошук референсів, створення образу та загальної концепції зйомки, робота з імпульсним світлом, фотозйомка і обробка відзнятого матеріалу за допомогою Adobe Photoshop, Lightroom, CaptureOne.

Фотограф ретушер

Fidelitti (Легка промисловість), Одесса

05.2019 – 08.2020 (1 год 3 месяца)

Обязанности:

Фотозйомка та подальша ретуш виробів зі шкіри — жіночі сумки та взуття.

Робота з імпульсним світлом, зйомка предметів складної форми з частково дзеркальною поверхнею.

Іміджева фотозйомка в студії та на пленері, з моделями та без.

Детальна ретуш високої якості із застосуванням пластики, частотного розкладання та техніки "dodge and burn".

Фотограф ретушер

Іграшки 7 (Торгівля, продажі, закупівлі), Одесса

04.2019 – 05.2019

Обязанности:

Обов'язки: прийом товару в студію, налаштування освітлення в студії, фотозйомка товару, ретуш та колажування відзнятого матеріалу.

Досягнення: оптимізація робочого процесу шляхом автоматизації (написання "екшенів");

середня кількість зданих файлів за робочу зміну — 120 шт.

Образование

[Одесский колледж компьютерных технологий Одесского государственного экологического университета \(Одесса\)](#)

Специальность: компьютерное проектирование
средне-специальное, 09.1997 – 04.2001 (3 года 7 месяцев)

Знание языков

Английский - Средний, Испанский - Ниже среднего

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Вільне володіння Adobe photoshop, Capture One, Lightroom, DaVinci Resolve