

# Veresniak Zlata

## UX DESIGNER

19 августа  
2024

Город: [Киев](#)



Возраст: 28 лет

Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество, СМИ, TV, Радио

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

### Опыт работы

#### UX-дизайнер

Самозайнята (IT),

09.2022 – По настоящее время (3 года 11 месяцев)

#### Обязанности:

Надання дизайнерських послуг та рішень для великих підприємств, стартапів та неприбуткових організацій.

#### UX-дизайнер

PGS Software S. A. (IT),

04.2022 – 08.2022 (4 місяця)

#### Обязанности:

Працювала над розширенням сервісу та впровадженням нових функцій для мобільної та вебверсії британського онлайн-маркетплейсу. У складі команди з чотирьох дизайнерів провела діскавери для впровадження функції оплати, виправила проблеми з юзабельністю сервісу та покращила загальний вигляд аналітичних інструментів і комунікації бізнесів з їх безпосередніми клієнтами.

#### режисер

Самозайнята (кіноіндустрія),

06.2021 – 08.2024 (3 года 2 місяця)

#### Обязанности:

#### Фільмографія:

1. Куба&Аляска / Повнометражний документальний фільм / в продукції / членкиня команди монтажу
2. Ти тут? / Короткометражний документальний фільм / 2023 / режисерка, операторка, монтажерка
3. Чернозем / Короткометражний ігровий фільм / 2023 / режисерка, сценаристка, монтажерка, продюсерка
4. Ада / Короткометражний ігровий фільм / 2022 / режисерка, сценаристка, монтажерка, продюсерка
5. CD / Короткометражний ігровий фільм / 2020 / режисерка, сценаристка, монтажерка, продюсерка
6. Крайний світ / Короткометражний документальний фільм / 2020 / режисерка, операторка, монтажерка
7. Гоголь Док / Повнометражний документальний фільм / 2018 / членкиня операторської команди

#### UX-дизайнер

Couchers.org (IT),

04.2021 – 07.2021 (2 місяця)

#### Обязанности:

Працювала віддалено з командою членів ради директорів, дизайнерів і розробників з усього світу. Створила дизайн-ресурси та високоточні прототипи для мобільних і вебплатформ, брала участь у тестуванні юзабельності цих прототипів.

## UX-дизайнер

SoftServe Business Systems (IT),  
02.2021 – 03.2022 (1 год )

### Обязанности:

Працювала над розширенням американської платформи телеметрії для обробки більшого обсягу даних. Створила стратегію UX-дослідження, вимірювала метрики юзабельності UX, провела кількісні опитування та якісні інтерв'ю з користувачами брокера телеметрії. Переробила інтерфейс брокера телеметрії на основі результатів дослідження та провела користувацьке тестування з використанням інтерактивних прототипів для перевірки нового дизайну. Працювала як UX-дизайнер у команді з 5 розробників.

## UX-дизайнер

Meetsy (IT),  
10.2020 – 06.2021 (8 місяців)

### Обязанности:

Провела UX-аудит, здійснила аналіз ринку та конкурентів, провела кількісні опитування користувачів маркетплейсу, підготувала і представила звіт із ключовими висновками дослідження стейкхолдерам.

## Project-менеджер

Fundacja Ukraina (Недержавні організації),  
05.2018 – 02.2021 (2 года 9 місяців)

### Обязанности:

Координувала дворічний проєкт «Integrational Program Ruska 46A III» у співпраці з муніципалітетом Вроцлава та Союзом українців у Вроцлаві. У 2020 році координувала опитування трудових мігрантів у Вроцлаві методом вибірки у співпраці з Центром досліджень міграції, керуючи командою з 50 інтерв'юерів і 500 респондентів. Писала проєкти польською та англійською мовами й подавала заявки на різні національні та міжнародні гранти.

## Образование

### DocNomads

Специальность: Режиссура документального кіно  
полное высшее, 09.2022 – 06.2024 (1 год 9 місяців)

### Вроцлавський університет

Специальность: Журналістика  
неоконченное высшее, 10.2015 – 06.2018 (2 года 8 місяців)

## Знание языков

Украинский - Профессиональный (эксперт), Польский - Продвинутый (свободно), Английский - Продвинутый (свободно), Немецкий - Ниже среднего