C++ DEVELOPER

30 ноября 2025 Город: Киев

Возраст: 25 лет
Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа
Категории: IT, WEB специалисты

Опыт работы

c++ game developer

StarniGames (Game development), Киев
06.2022 – 01.2025 (2 года 7 месяцев)

Обязанности:

I worked on the map editor and map generator for a TBS game (using Perlin noise, Poisson disk sampling, Voronoi diagram, Heuristical AStar and custom algorithms), focusing on AI and movement systems using a hybrid approach that combines stackable FSM and BT. The AI system was structured into three levels of control, using a modified version of BehaviorTree (named as AINodeTree). The movement system used a combination of AStar, a custom version of NavMesh and ORCA algorithm modification, which was rewritten from the UE version.

Образование

State University of Information and Communication Technologies (Киев)

Специальность: Educational and Scientific Institute of Information Technologies, Software Engineering (Master)
полное высшее, 09.2023 – 01.2025 (1 год 4 месяца)

State University of Telecommunications (Киев)

Специальность: Educational and Scientific Institute of Information Technologies, Software Engineering (Bachelor)
полное высшее, 09.2019 – 06.2023 (3 года 9 месяцев)

Дополнительное образование

- Fundamentals of Web UI Development from Prometeus Lviv IT School (2020)
- C# Starter at ITDVN (2020)
- Advanced Programming in C++ at Cisco Networking Academy (2020)

Знание языков

Английский - Средний, Украинский - Продвинутый (свободно), Русский - Продвинутый (свободно)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: C/C++: Standard Template Library, Multi Threading, Meta Programming. Unreal Engine4-

5, Qt Framework6 / SDL2, SQLite / MySQL, Test Automation, Machine Learning / AI, Math Analysis. Jira, Git / SVN, Linux / Windows.