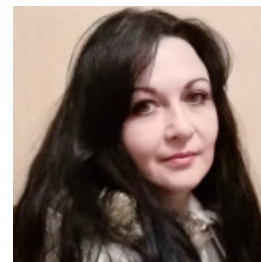


Олищук Наталия

★ **ОПЕРАТОР ПК, 3D ВИЗУАЛИЗАТОР, 15 000 ГРН.**

🔄 26
февраля

📍 Город: [Бердичев](#)



Возраст: 47 лет

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа, плавающий график работы

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество, Другие предложения

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

БУХГАЛТЕР

Кафе «Рандеву» (Общественное питание), Бердичев

02.2016 – 09.2016 (7 месяцев)

Обязанности:

Ведение бухгалтерского учета, оформление заказов, принятие товара и наценка на него.

ВАЛИДАТОР

4service (Проверка менеджеров продаж в обслуживании покупателей), Удаленно

03.2013 – 11.2016 (3 года 8 месяцев)

Обязанности:

Тщательная считывание и коррекция анкет тайных покупателей для обеспечения высокого качества данных. Эффективная коммуникация с секретными покупателями для уточнения и дополнения информации, обеспечивая точность отчетов. Ответственность за своевременную отправку проверенных анкет заказчикам, обеспечивая отличный уровень обслуживания. Разрешение претензий от заказчиков и тайных покупателей, поддерживая положительные отношения и высокую репутацию компании.

Образование

КОЛЛЕДЖ (Бердичев)

Специальность: Экономика предприятия

средне-специальное, 09.2001 – 06.2004 (2 года 9 месяцев)

Знание языков

Украинский - Продвинутый (свободно), Русский - Продвинутый (свободно), Английский - Начальный

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Уверенный пользователь компьютером. Marvelous designer. Учусь и практикуюсь. Microsoft Word. Photoshop. Учусь и практикуюсь. 3Ds Max. Учусь и практикуюсь. EXCEL.

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Хобби: вязание, шитье, вышивка, плетение из бисера.

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Я опытный менеджер по продажам металлопластиковых окон и дверей, имея значительный опыт работы как с дилерами, так и с прямыми клиентами. Мое профессиональное поле также охватывает продажи мужской и женской одежды. Недавно я начала изучать программы 3D ви