

Остапов Антон

C# ПРОГРАМІСТ

🔄 29 июля 2025 📍 Город: [Винница](#)

Возраст: 21 год

Режим работы: свободный график работы, удаленная работа, частичная занятость

Категории: IT, WEB специалисты, Работа для студентов

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

Junior Full-Stack Developer

ScriniumDigital (IT), Винница

01.2024 – 03.2025 (1 год 1 месяц)

Обязанности:

- Розробляв та оптимізовував веб-проекти із використанням HTML, CSS та JavaScript, підвищуючи функціональність та продуктивність, роблячи веб-сайти більш адаптивними та покращуючи зручність для користувачів.
- Створював і підтримував цільові сторінки для клієнтів, включаючи адаптивний дизайн для забезпечення безперебійної роботи користувачів на різних пристроях.
- Розробляв індивідуальні шаблони електронної пошти на основі HTML та CSS, забезпечуючи кращу читабельність та узгодженість бренду для комунікації з клієнтами.
- Налаштовували домени та сервери, забезпечуючи стабільну роботу веб-ресурсів компанії та мінімізацію час обробки простем користувача.
- Впроваджував плавну анімацію на сайтах, покращивши загальну естетику дизайну та зробивши користувацький досвід більш привабливим.
- Створював маркетингові матеріали та промо-активи на основі веб-проектів, підвищуючи рівень залученості клієнтів.
- Розробляв сучасні, зручні інтерфейси для веб-додатків і цільових сторінок, підвищуючи задоволеність користувачів і зручність навігації.
- Створював інтерактивні прототипи та макети у Figma, спрощуючи процес затвердження дизайну та зменшуючи кількість необхідних ітерацій.
- Покращував візуальний дизайн веб-сайту шляхом створення та вдосконалення графіки в Adobe Photoshop та Adobe Illustrator, що забезпечило високу якість дизайну, відповідність бренду та покращило зручність для користувачів.
- Проводив юзабіліті-тестування та аналізував поведінку користувачів, що дозволило внести обґрунтовані корективи в дизайн, які покращили загальний користувацький досвід.

- Співпрацював із іншими розробниками над впровадженням дизайнерських рішень, підтримуючи відповідність до керівних принципів UI/UX та вимог проєкту.
- Розробляв рекламні ресурси та промо-матеріали на основі завершених веб-проєктів, підтримуючи маркетингові зусилля та покращуючи впізнаваність бренду.

Образование

Вінницький технічний фаховий коледж (Винница)

Спеціальність: 123 Комп'ютерна інженерія

полное высшее, 09.2020 – 06.2024 (3 года 9 месяцев)

Знание языков

Английский - Средний