

Піскунов Денис

3D ARTIST

⌚ 31 декабря 2025 🗺 Город: [Днепр](#)

Возраст: 41 год

Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество, Сфера развлечений

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

У меня нет опыта работы

Образование

, —

Дополнительное образование

- Visual 360 in Game / 3D Моделювання з нуля

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: 3D Modeling (основы моделирования в Blender) Texturing (создание простых материалов и UV-разверток) Rendering (настройка освещения и композиции) Low Poly Modeling Stylized Models Basic Sculpting (цифровая лепка в Blender) Basic Rigging (простая настройка костей и поз) Blender – моделирование, скульптинг, визуализация Unity — базовая интеграция моделей и настройка стены www.artstation.com/denispis docs.google.com/document/d/1v7cnfzgahs2KALn4eidHjtoV44bavBUzZYbU73MTdDg/edit?usp=sharing

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Начинающий 3D-художник, изучаю моделирование, текстурирование и визуализацию. Создаю проекты в Blender, развиваю навыки в области low poly и стилизованных моделей.

Интересуюсь геймдизайном и интеграцией 3D-аксетов в Unity. Стремлюсь к профессиональному росту и сотрудничеству с командами, создающими игровые миры.