Фурманчук Вадим



JUNIOR GAME DEVELOPER, 18 000 ГРН.

7 января

Город: Винница

Возраст: 23 года

Режим работы: полный рабочий день, посменная работа, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество, Работа без квалификации

Войдите или зарегистрируйтесь на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

У меня нет опыта работы

Образование

КПІ (Винница)

Специальность: ФІОТ, 121 Інженерія програмного забезпечення

неоконченное высшее, 09.2018 – 05.2021 (2 года 7 месяцев)

Знание языков

Английский - Начальный

Дополнительно: Англійська — базовий рівень (знаю кілька слів та прості фрази). Активно навчаюсь і планую покращувати знання для роботи

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: - Godot Engine — базова розробка ігор, створення простих проєктів - Blender 3D — моделювання low-poly об’єктів, робота з текстурами - Krita — цифрова графіка, створення та редагування текстур - Roblox Studio — досвід роботи з ігровим середовищем, створення простих ігрових механік

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: - Цілеспрямованість: якщо ставлю мету — досягаю її - Відкритість до нового: люблю пробувати різні підходи та експериментувати - Активний спосіб життя: займаюсь велоспортом - Творчість: створюю невеликі ігрові проєкти (1–3 хвилини геймплею) з базовими ідеями, що відображають мій внутрішній стан

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Шукаю можливість отримати стабільний та постійний дохід. Відкритий до роботи як в офісі, так і віддалено. Хочу розвиватися у сфері розробки ігор та суміжних напрямках, набувати практичного досвіду й робити внесок у реальні проєкти.