Беккер Сергей

IOS DEVELOPER, 30 000 ГРН.

5 июля Город: Одесса

Возраст: 38 лет
Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа, разовая работа
Категории: IT, WEB специалисты

Войдите или зарегистрируйтесь на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

IOS developer

SBS Technology, France (IT),
07.2022 – 06.2025 (2 года 11 месяцев)

Обязанности:

Разработка нативных приложений с использованием iOS SDK, клиент- серверной технологии

MyAnatol

Комплексные решения для всех видов мобильности, везде, в одном приложении

Eiver

Хотите сократить свой бюджет на автомобиль и сделать что-то полезное для планеты? eiver позволяет вам воспользоваться скидками и выгодными предложениями, а также повысить свою покупательную способность, одновременно снижая воздействие на окружающую среду. Не ждите больше! Присоединяйтесь к сообществу умных, целеустремлённых, ответственных и мотивированных водителей.

Моя задача — разрабатывать, улучшать и поддерживать это приложение с целью его совершенствования.

Технологии: Swift, UIKit, GoogleMap SDK, API (JSON)

IOS developer

Funkosoft, Ukraine (IT),
12.2021 – 07.2022 (7 месяцев)

Обязанности:

Разработка нативных приложений с использованием iOS SDK, клиент- серверной технологии

Мобильная приложение для кампании «Аудиогид по Львову» создано для популяризации исторических памятников и туристических услуг города. Мы предоставляем путешественникам возможность получить актуальную информацию о достопримечательностях и туристических услугах.

Технологии: Swift, UIKit, GoogleMap SDK, API (JSON)

IOS developer

Diffco US Inc, USA (IT),
11.2017 – 07.2021 (3 года 7 месяцев)

Обязанности:

Разработка нативных приложений с использованием iOS SDK, клиент- серверной технологии (API, JSON, XML).
Язык программирования Swift

MyBestDate - знакомства

GazerVehicle - управление транспортом

SRG - приложение для управления криптокошельком

Twinklestar - сбор данных для художников с дальнейшей разработкой портретов

Приложений довольно много. Занимался как индивидуальной разработкой, так и поддержкой. Работал в команде

Технологии: Swift, UIKit, SwiftUI

IOS developer

Remote develop (IT),
10.2016 – 10.2017 (1 год)

Обязанности:

Различные проекты на аутсорсинге

Разработка нативных приложений на Objective-C

IOS developer

Mariniero Ventures Co, Одесса (IT),
03.2015 – 10.2016 (1 год 7 месяцев)

Обязанности:

Социальная сеть AGA. Разработка социальной сети для знакомств. Отслеживание местоположения в заведениях в режиме реального времени. Чаты для общения.

Системы управления ресторанами. Разработка приложений для официантов.

Технологии: Objective-C, UIKit, WebSocket, API (JSON)

IOS developer

AppStudio, Одесса (IT),
01.2014 – 03.2015 (1 год 1 месяц)

Обязанности:

Семейный трекер Locator. Отслеживает ваше местоположение в режиме реального времени с помощью передовой технологии GPS и точных координат на карте. Приложение для мобильных операторов.

Технологии: Objective-C, UIKit, API (JSON)

Образование

Одесский государственный политехнический университет (Одесса)

Специальность: Факультет радиотехники, Радиотехнические системы и комплексы (РТС)
полное высшее, 09.2003 – 06.2008 (4 года 9 месяцев)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Swift (UIKit), SwiftUI MVC, MVP, MVVM, CoreLocation, JSON Lib - Moya, Alamofire, Google Map, Voximplant, MapBox, AFNetwork, Websoket, Google MAP и другие. Social Network API - Facebook, VK, Twitter, Firebase and other Statistics - Firebase, Flurry, Facebook Analitics Git, Redmine, Teamwork, Jira, Fabric, Testflight, HockeyApp Xcode