

Project Manager (Hypercasual)

♀ Киев.

Компания: Alta Games Рубрики: <u>IT, WEB</u>

специалисты

Пожелания к сотруднику

Образование: не имеет значения

Опыт работы: от года

График работы: удаленная работа

Описание вакансии

В студию разработки гиперказуальных мобильных игр требуется проджект менеджер для удаленной работы на полный рабочий день.

Обязанности:

- Создание гиперказуальных игр от идеи до релиза;
- Взаимодействие с командой, управление процессом разработки в нескольких командах (геймдизайнеры, художники, программисты);
- Разработка прототипов игр, проверка основных механик, оценка жизнеспособности механик, принятие решений по дальнейшей судьбе продукта;
- Анализ игровой статистики, умение принимать решения на основе данных;
- Контроль сроков разработки;
- Внедрение новых и улучшение существующих процессов;
- Координация команды разработки;
- Настраивание командного и кросс-командного взаимодействия;
- Взаимодействие с заказчиком;
- Таск-трекинг;
- Риск-менеджмент;
- Участие в найме и адаптации сотрудников.

Требования:

- Минимум две выпущенные гиперказуальные игры из топ 50;
- Хорошее знание гибких методологий разработки (Agile, Scrum и так далее);
- Опыт менеджмента команды 20+ человек.

Резюме вместе с кратким эссе на тему "почему именно вы подойдете на эту роль лучше всего" присылайте на почту Анастасия Огневская hr@alta-games.com. Тема письма: Project Manager.

Контактная информация

Контактное лицо: AnastasiaOgnevskaya