



Ваш надежный помощник

# Level designer trainee

📍 Киев, 🕒 19 августа  
2024

Компания: [Nestor Samoilenko](https://jobs.ua/company/id/1637532) (<https://jobs.ua/company/id/1637532>) ([Все вакансии](#))

Рубрики: [IT, WEB специалисты](#), [Дизайн, творчество](#)

## Пожелания к сотруднику

Образование: не имеет значения

Опыт работы: не требуется

## Описание вакансии

### Шукаю стажера/trainee Level Designer для створення гри на Steam в Unity з навчанням та виходом на зарплату

Ми будемо віддалено працювати в невеликій команді початківців-ентузіастів, перш за все для того, щоб створити цікаву гру. Проект у 3D та жодним чином не пов'язаний з чимось забороненим або осудливим. В нас вже є невеличка команда розробників і основа гри

Мене звати Нестор, я займаюся розробкою на Unity вже 7 років, з яких 4 роки комерційно. Мені вже доводилося керувати командою розробників. Я хочу створити цікаву гру, але сам не маю достатньо часу для цього. Тому я збираю команду початківців, але амбітних і працьовитих розробників, яких я зможу навчити, щоб разом займатися розробкою. Я — наш лід-програміст, геймдизайнер та вчитель

### Від тебе очікується:

- Бажано хоча б один завершений проект у портфоліо, не обов'язково у власній грі
- Досвід користування будь-яким game engine
- Бажання вчитися та розвиватися
- Любов до ігор
- Амбітність, працьовитість, чесність, ввічливість

### Пропоную:

- Особисте навчання основам та деяким тонкощам Unity на реальних ситуаціях
- Показати, як організована розробка проекту від планування до випуску
- Вихід на зростаючу зарплату, гнучкий графік та роботу прямо з дому
- Можливість отримати необхідний досвід для майбутнього працевлаштування
- Можливість взяти участь у доповненні дизайн-документа, отримавши досвід не тільки левел-дизайнера, але й помічника геймдизайнера

Вакансія націлена на левел дизайнера, а не на smm спеціаліста, граф-дизайнера чи секретаря. Тому відгуки і резюме у яких ігри навіть на згадуються — автоматично отримують відмову. Я шукаю когось, хто любить ігри і хоче їх створювати. Чукаю почути про твій досвід в конструкторах рівнів в іграх, чи про те як ти брав участь у створенні гри.

Якщо тобі цікаво, будь ласка, надішли мені резюме у форматі картинки/pdf/тексту. Розкажи там про себе, свої захоплення, досягнення, вміння, додай портфоліо із записами геймплею.

Телеграм - @nesterio

## Контактная информация

Контактное лицо: NestorSamoilenko