



Ваш надійний помічник

Game Producer, Product Manager

📍 Київ, 🕒 5 жовтня 2023

Компанія: [Alta Games](https://jobs.ua/company/id/1584975) (https://jobs.ua/company/id/1584975) ([Bci вакансії](#))

Рубрики: [IT, WEB фахівці](#)

Побажання до співробітника

Освіта: не має значення
Досвід роботи: від двох років
Графік роботи: віддалена робота

Опис вакансії

Ми шукаємо досвідченого Game Producer/Product Manager для створення і ведення розробки топових мобільних ігор в казуальному жанрі.

Основні обов'язки:

- Дослідження та аналіз ринку, трендів, ігор конкурентів, і на їх основі створення нових концепцій топових ігор;
- Координація та контроль команди протягом усього процесу розробки гри для кінцевого створення успішного проєкту;
- Контроль та несення відповідальності за якість та успішність кінцевого продукту;
- Внесення ідей в дизайн та розробку гри, покращуючи показники гри;
- Моніторинг метрик гри та побудова на їх основі гіпотез, формування спринтів/ітерацій, для їх поліпшення;
- Виставлення пріоритетів задач в розробці, що має найбільший вплив на успішність гри;
- Визначення довгострокової стратегії та цілей продукту з метою максимізації загального доходу з продукту;
- Формування цілісного погляду на розробку продукту, включаючи творчу, маркетингову, технічну та data-галузі;
- Якісний, постійний контроль і вплив на KPI продукту, винайдення та інтеграція інновацій, гіпотез та експериментів у гри для цього;
- Ведення продуктового беклогу;
- Формування та підтримка дорожньої карти продукту;
- Співпраця з зовнішніми та внутрішніми стейкхолдерами;
- Робота над проєктною документацією;
- Комунікація с ТОП менеджментом компанії, надання регулярного огляду та звітності про показники продукту/стану ринку тощо.

Вимоги:

- Досвід у розробці мобільних гіперказуальних/гібридних/казуальних ігор;
- Мінімум одна випущена топова гра в казуальному жанрі;
- Хороше розуміння психології гравця, вміння маніпулювати бажаннями гравця;
- Розуміння сучасних ринкових тенденцій (графіка, ергономіка, методики тощо), стратегій конкурентів;
- Вміння аналізувати та прогнозувати розвиток ринку ігор на 1-3 роки;
- Глибокі знання аналітики ігор та основних метрик, а також можливостей їх поліпшення;
- Розуміння всіх процесів розробки гри, принципів управління проєктами та гнучких методологій;
- Розуміння всіх складових гри: дизайну, дизайну рівнів, стилістики та UI/UX;
- Досвід аналізу даних/вивчення ринку і виявлення нових тенденцій для ідентифікації нових продуктових рішень;
- Досвід управління командою з більш ніж 10 учасників (програмісти, художники, аніматори, UI/UX, QA тощо);
- Сильні організаторські навички та увага до деталей;
- Досвід роботи з віддаленими командами;
- Геймерський досвід і вміння використати його в дизайні гри;
- Досвід роботи з продуктовим roadmap.

Резюме разом з очікуваннями зарплати та портфоліо надсилайте на пошту Анастасія Огневська hr@alta-games.com.

Контактна інформація

Контактна
особа:

АнастасіяОгневська

Сайт:

<http://alta-games.com>