



Ваш надійний помічник

C++ unreal engine developer, 41000 грн.

📍 Київ, 🕒 3 грудня 2024

Компанія: [Bodhan Boschenko](https://jobs.ua/company/id/1634842) (https://jobs.ua/company/id/1634842) ([Всі вакансії](#))

Рубрики: [IT, WEB фахівці](#)

Побажання до співробітника

Освіта: не має значення
Досвід роботи: бажано
Графік роботи: віддалена робота

Опис вакансії

Назва вакансії: Розробник C++ для гри Unreal Engine (FPS)

Приєднуйтесь до нашої команди для створення нового хіта FPS!

Ви майстер C++, який мріє створювати захопливі та адреналінові **шутери від першої особи (FPS)**? Ви хочете працювати над передовими проєктами в **Unreal Engine 5** у команді талановитих розробників? Якщо так, ми хочемо вас бачити в нашій команді!

Про нас

Ми — **динамічна студія розробки ігор**, яка має на меті переосмислити жанр FPS. Наша команда цінує креативність, інновації та технічну досконалість. Наразі ми працюємо над захоплюючим проєктом, який поєднує в собі вражаючий геймплей та інноваційні механіки.

Що ви будете робити

- **Розробка ігрових систем:** Реалізація ключових механік FPS, включно зі стрільбою, рухами, поведінкою AI та взаємодією з гравцями.
- **Оптимізація продуктивності:** Забезпечення плавного геймплею шляхом профілювання та оптимізації коду для високої продуктивності на ПК і консолях.
- **Співпраця з дизайнерами та художниками:** Тісна робота з кросдисциплінарними командами для втілення креативних ідей в Unreal Engine.
- **Інтеграція фізики та анімації:** Використання інструментів Unreal Engine для створення реалістичних рухів персонажів, управління зброєю та динамічних середовищ.
- **Створення модульних систем:** Розробка повторно використовуваних компонентів для ігрових функцій із підтримкою швидкої ітерації.
- **Виправлення помилок і полірування:** Виявлення та виправлення багів для забезпечення бездоганного ігрового досвіду.

Кого ми шукаємо

- **Володіння C++:** Досвід роботи з об'єктно-орієнтованим програмуванням та складними концепціями C++.
- **Експертиза Unreal Engine:** Практичний досвід роботи з Unreal Engine, включно з Blueprints і розробкою на C++.
- **Знання FPS-ігор:** Глибоке розуміння механік FPS, таких як управління зброєю, HUD і рухи гравця.
- **Навички оптимізації:** Знання інструментів профілювання продуктивності Unreal Engine для максимізації частоти кадрів і чутливості.
- **Здатність вирішувати проблеми:** Сильні аналітичні здібності та навички налагодження для вирішення складних завдань.
- **Командний гравець:** Відмінні комунікативні навички для ефективною співпраці у творчій команді.

Бажано, але не обов'язково

- Досвід роботи з мережевими функціями та реплікацією в Unreal Engine.
- Знання систем анімації, таких як IK, ретаргетинг та процедурна анімація.
- Розуміння систем фізики для руйнівних середовищ або динамічної взаємодії.

- Досвід розробки AI, особливо для поведінки ворогів у FPS.

Що ми пропонуємо

- **Конкурентна зарплата та пільги:** Ми цінуємо ваші навички та роботу.
- **Креативна свобода:** Можливість працювати над інноваційними ігровими механіками та вносити свої ідеї в проєкт.
- **Сучасні інструменти:** Робота в студії, яка використовує Unreal Engine 5 та передові технології розробки.
- **Можливості для росту:** Розвивайте свої навички у розробці ігор, працюючи над високопрофільними проєктами.
- **Пристрасна команда:** Приєднуйтеся до колективу професіоналів, які живуть і дихають іграми, як і ви.

Як подати заявку

Хочете приєднатися до нас? Надішліть нам:

1. **Резюме**, що описує ваш досвід.
2. **Портфоліо або посилання на GitHub**, де представлені відповідні проєкти, особливо в Unreal Engine чи FPS.
3. Короткий **супровідний лист**, де розкажіть про свою пристрасть до FPS-ігор і чому ви чудово підходите для цієї ролі.

Email: careers@fpsstudio.com

Тема листа: C++ Developer Application – [Ваше ім'я]

Приєднуйтеся до нас, щоб сформувати майбутнє FPS-ігор — **подайте заявку вже сьогодні та створімо щось неймовірне!**

Контактна інформація

Контактна особа: BodhanBoschenkoBoschenko