



Ваш надійний помічник

Game Designer (Casual, Hyper Casual Games)

📍 Київ, 🕒 23 грудня 2025

Компанія: [Alta Games](https://jobs.ua/company/id/1584975) (https://jobs.ua/company/id/1584975) ([Bci вакансії](#))

Рубрики: [IT, WEB фахівці](#), [Дизайн, творчість](#)

Побажання до співробітника

Освіта: не має значення
Досвід роботи: від двох років
Графік роботи: віддалена робота

Опис вакансії

Ми шукаємо досвідченого Game Designer для створення і ведення розробки мобільних ігор в казуальному жанрі.

Обов'язки:

- Розробка гібридних та казуальних ігор. Постійний контроль продукту в процесі розробки та своєчасні зміни на всіх етапах для отримання якісної гри;
- Пропрацювання всіх компонентів гри: ідей, механік, геймплею, балансу, мети, наративів;
- Розробка монетизаційної стратегії проєкту: інтерстішели, точки ефективних ревардів, інапи, і т.д, з метою отримання максимального загального доходу з продукту;
- Повний супровід і ведення розробки гри від стадії прототипу до релізу в глобал лонч з використанням мінімальних ресурсів (реюзабельність та найоптимальніші рішення);
- Створення документації та вимог до проєктів;
- Робота з ігровим балансом;
- Розробка ігрових рівнів, прогресій, квестів та викликів для утримання гравців;
- Формування задач для всієї команди, що працює над грою. Контроль їх виконання, якості, та фінальний апрув;
- Підготовка регулярних зрізів розробки проєкту для верхньо-рівневого контролю;
- Робота в команді з іншими гейм-дизайнерами, художниками, розробниками та тестувальниками для досягнення найкращих результатів.

Вимоги:

- Комерційний досвід роботи в гейм-дизайні мінімум 2 роки, з великим акцентом на гіперказуальних, гібридних та казуальних іграх;
- Мінімум одна випущена гра, створена під вашим керівництвом;
- Знання Unity на базовому рівні (побудова локацій, налаштування балансу, інші винесені налаштування);
- Глибоке розуміння принципів гейм-дизайну, ігрових механік та ігрової економіки;
- Відмінні аналітичні навички та креативний підхід до розв'язання завдань;
- Розуміння сучасних ринкових тенденцій (графіка, ергономіка, методики тощо), стратегій конкурентів.

Ми пропонуємо:

- Роботу в команді професіоналів у сфері розробки мобільних ігор;
- Можливість вплинути на процеси розробки та розвиток продуктів;
- Стабільний графік та віддалену роботу.

Якщо ви готові взяти на себе відповідальність за успіх проєктів та маєте відповідний досвід, надсилайте своє резюме та випущені ігри на пошту Анастасія Огневська hr@alta-games.com.

Контактна інформація

Контактна особа: AnastasiaOgnevskaya

Сайт: <https://alta-games.com>